

Mardi 07 avril – Programme de mathématiques

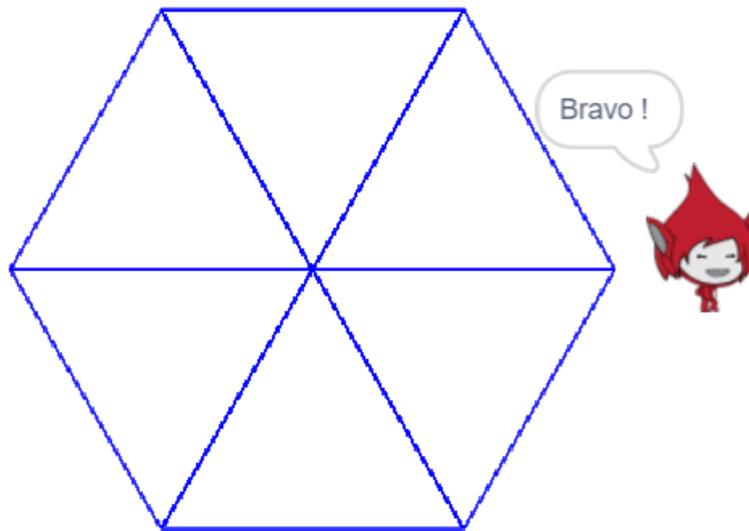
Calcul – sur Calcul@tice

- Réalise le programme du jour !

Programmation – avec Scratch

A toi de jouer !

Réalise ceci :



Il s'agit de six triangles équilatéraux de 150 pixels de côté. A la fin, le lutin se trouve à 50 pixels du sommet de l'hexagone.

Indices :

- ↳ Les angles d'un triangle équilatéral mesurent 60°
- ↳ Il faudra faire tourner ton lutin de 120° entre le tracé de deux triangles
- ↳ Cherche la commande « bonjour » et modifie-la pour faire parler ton lutin

Je posterai la correction demain ! Envoie-moi ta réalisation, réussie ou pas !

Si tu t'amuses à construire quelque chose, envoie-moi ton travail ! Si j'en reçois de plusieurs d'entre vous, nous pourrons organiser un challenge programmation jeudi 😊