

11 Axes de symétrie

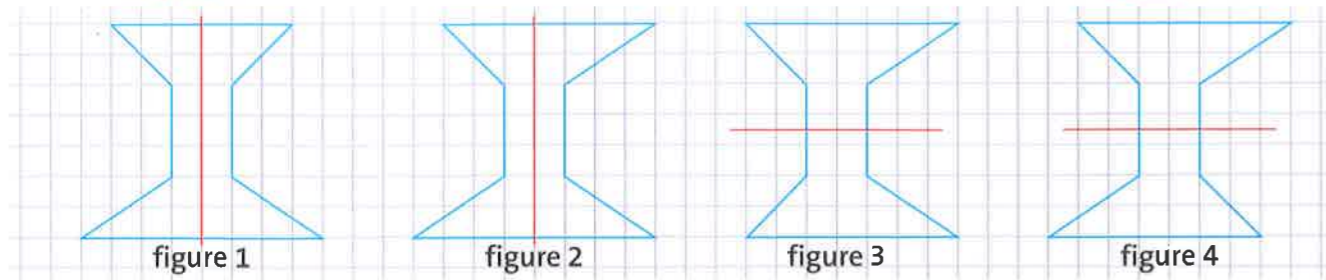
Compétence : Utiliser en situation le vocabulaire géométrique : axes de symétrie.
Calcul mental : Déterminer l'ordre de grandeur d'une somme, ex. 38 à 43 p. 149.

Cherchons ensemble



J'ai tracé les axes de symétrie de ces 4 figures.

Je crois que tu t'es trompée!



- Orianne s'est-elle trompée ? Si oui, sur quelle(s) figure(s) ?
- Pour le vérifier, décalque les figures et plie-les suivant l'axe de symétrie. Les deux moitiés sont-elles superposables ?

Je retiens

→ Un axe de symétrie est une ligne droite qui partage une figure en deux parties que l'on peut superposer par pliage.

Exemple :



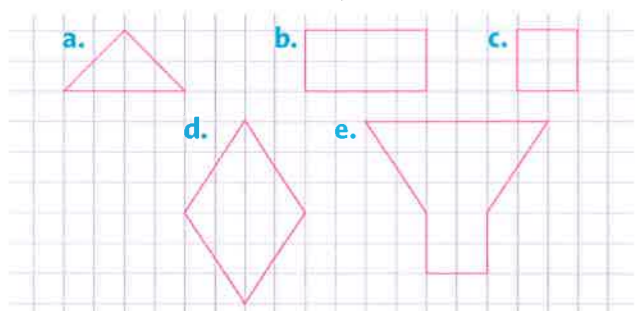
→ Une figure peut avoir plusieurs axes de symétrie.

Exemple :

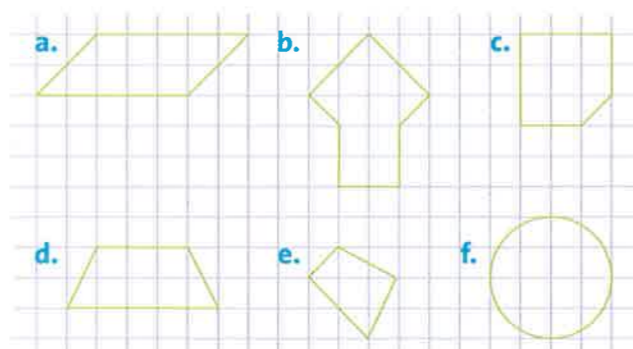


J'applique

- Trace les figures suivantes sur ton cahier en respectant le quadrillage. Trace ensuite leur axe de symétrie en rouge.



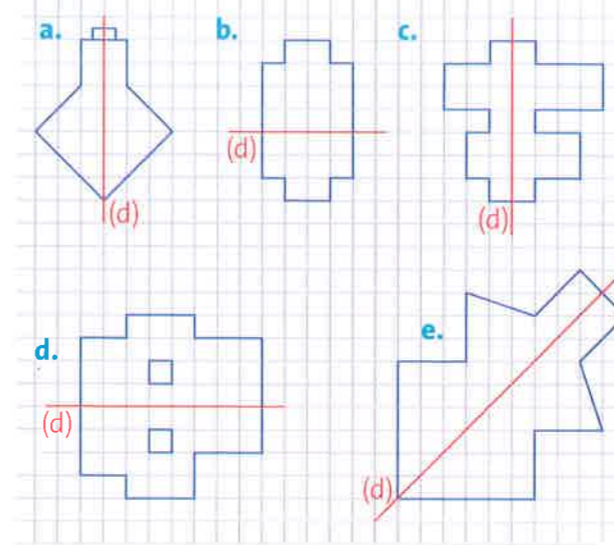
- Parmi ces figures, indique celles qui ont au moins un axe de symétrie.



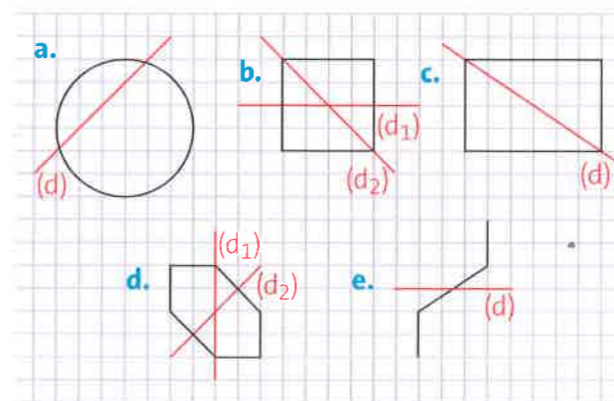
Je m'entraîne

Identifier les axes de symétrie

- Indique pour quelles figures l'axe (d) est un axe de symétrie.

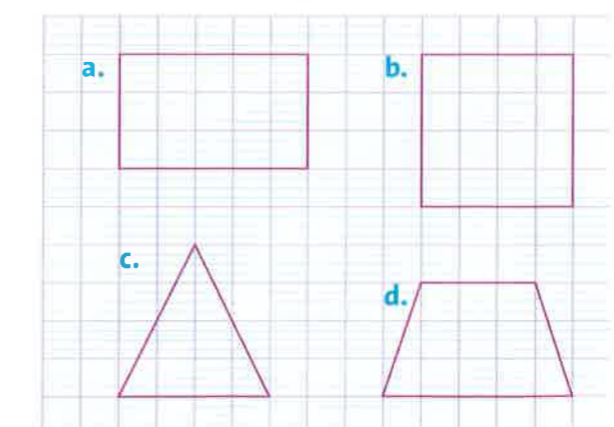


- Indique pour quelles figures la droite est un axe de symétrie.

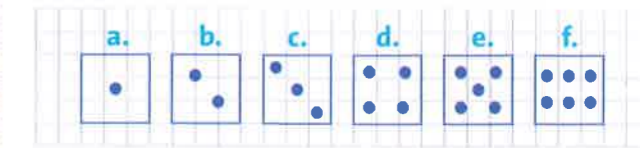


Tracer des axes de symétrie

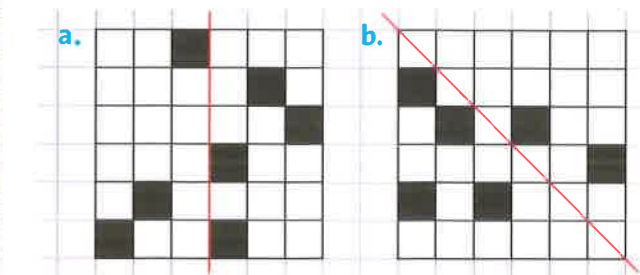
- Reproduis ces polygones sur ton cahier, puis trace tous les axes de symétrie.



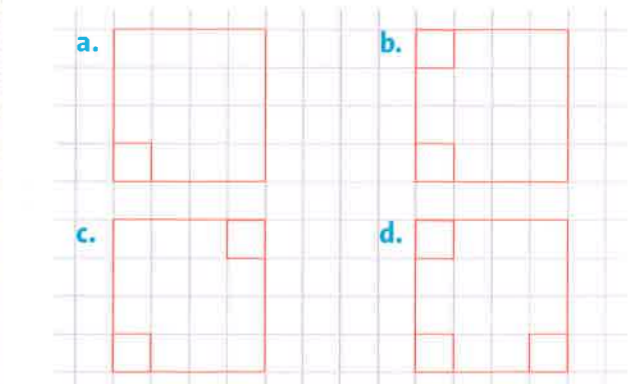
- Reproduis les 6 faces de ce dé sur ton cahier, puis trace le ou les axes de symétrie.



- Reproduis ces grilles sur ton cahier, puis continue de colorier les cases de façon à ce que la droite rouge soit un axe de symétrie.



- Reproduis ces figures et trace le ou les axes de symétrie de chacune d'entre elles.



À toi de jouer

Reproduis ces figures et colorie chaque case en rouge ou en vert de façon à ce que le dessin n'ait aucun axe de symétrie.

